



しゃがむスニーク

ダッシュ

※Wキー2度押しでもダッシュできる

ジャンプ

※2度押しで飛行  
(クリエイティブモードの場合)  
※ローバーから降りる

移動

メニュー

インベントリ

チャット  
コマンド

捨てる

アイテムを変える

掘る/壊す

置く/使う/食べる

※ローバーに乗る



視線を動かす

※コマンド  
(教育版の場合) 掘る・道具を使う → `/wb`  
テレポート → `/tp XYZ`

途中でお腹が空いたときのために食べ物を持って行こう！  
暗い縦孔探検にはライトがいるね！  
効率よく掘削するには道具も必要！

# そうさほうほう

まえへ  
ダブルクリックでダッシュ



左へ

うしろへ

右へ

ジャンプ  
ローバーからおりる



ほる/こわす

ローバーにのる



むきをかえる

## 基本動作 一覧

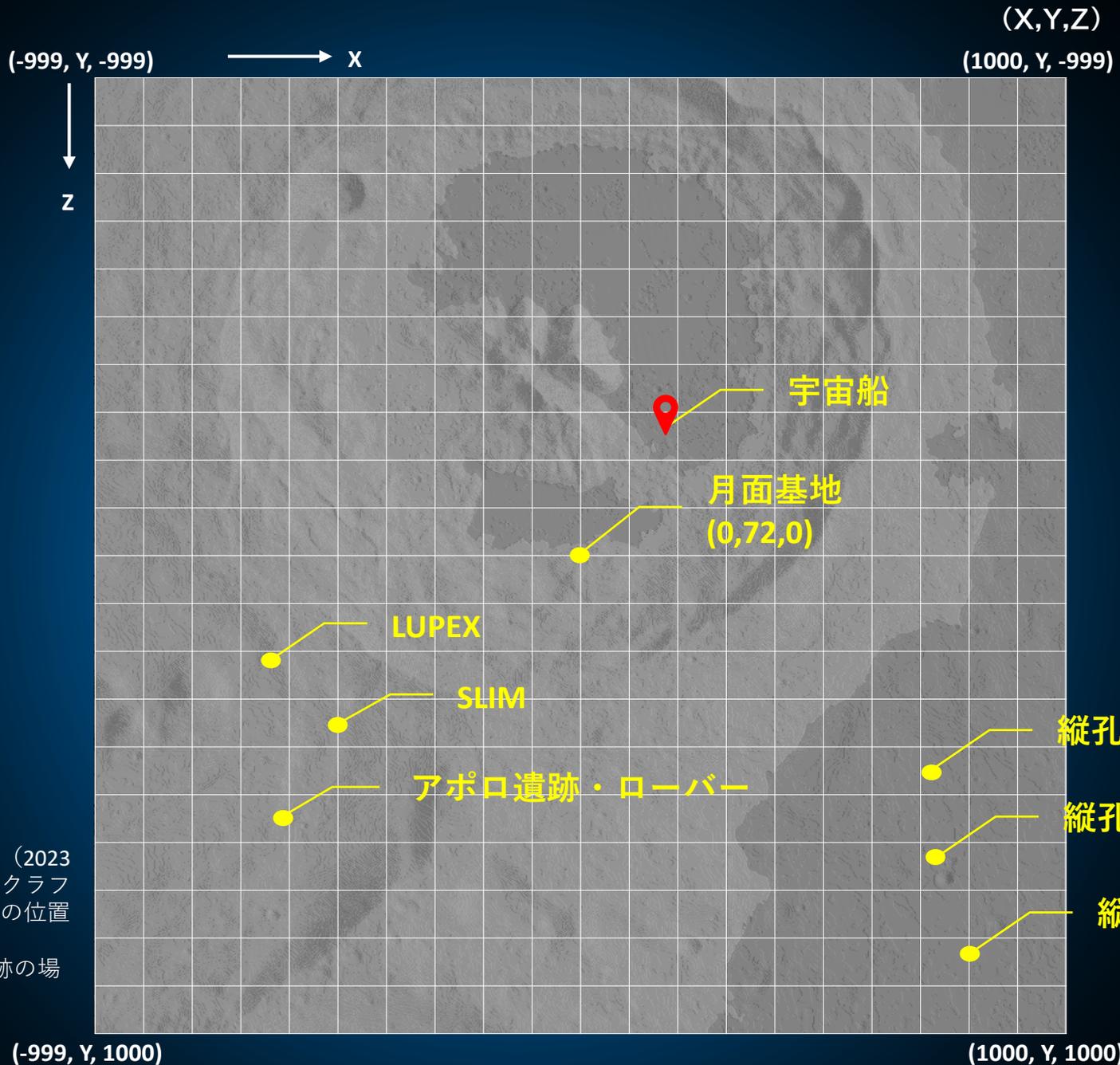
項目	操作
操作方法の表示	H
前に移動	W
後ろに移動	S
右に移動	D
左に移動	A
ジャンプ	スペースキー
視点の変更	マウス
持ち物（インベントリ）の表示	E
道具を使う	/wbと入力してから（Education版のみで、1回入力すればOK）右クリック
壊す、掘削する	左クリック長押し
走る	W2回押し 又はWとCtrlの同時押し
ワープする	/tp X座標 Y座標 Z座標 （各座標の前はスペース空ける）
ローバーに乗る	ローバーの上で右クリック
ローバーから降りる	スペースキー
手もちの道具類を使う	手持ちの道具類は常に中央下に表示されている。 マウスのホイール操作で選択することができる。
食料を食べる	まず、手持ち道具に食料を入れておくこと。 マウスのホイールで食べたい食料を選択して右クリック長押し。

※入力には必ず半角で

応用操作&こんなときは	
項目	操作
道具を作る	<p>宇宙船の出入口横の倉庫に地球から持ってきた資源、作業台がある。</p> <p>道具の作り方は以下の通り。</p> <p>まず、持ち物を開いて下のバーに作業台を入れます。下のバーに入れたら持ち物画面を閉じて、マウスのホイールなどで選ぶと作業台を手を持つことができます。</p> <p>次に手に持った作業台を右クリックで地面や壁面に置きます。もう一度作業台に近づいた状態で右クリックすると作業台を使うことができますので、あとは素材があれば道具を作れます。</p>
洞窟が暗い	<p>宇宙船倉庫でLEDライト（松明を改造したもの）を必要な分だけ制作し、インベントリ（自分の手持ち荷物）に入れて出かけよう。設置は右クリック。床置き、壁掛けどちらも可能。（天井付けは不可）</p>
お腹がすいた（走れなくなった）	<p>画面中央下の右側肉マークが3つ以下になるとお腹が減って走れなくなるので食料を食べること。宇宙船倉庫にある宇宙食を手持ち荷物に入れておき、マウスのホイールで食べるものを選択、右クリック長押しで食べる。基地の宇宙食は補充されないので、なくなる前に基地の小麦畑、ジャガイモ畑で収穫して食べ物を作ろう。</p>
資源を採掘する	<p>倉庫で採掘に必要な道具（ツルハシなど）を制作して手持ち荷物に入れておく。（石系はツルハシ、砂系はシャベル、木材系はオノが効率が良い）素手でも採掘は可能だが遅い。</p> <p>サバイバルモードでは常にチートがオフなので、採掘の際にはチャットコマンドを開いてチャットを入力する必要があります。 /wb （Education版のみで、最初の1回だけでOK） と入力してから左クリック長押し。</p> <p>赤と緑の鉱物は鉄のツルハシでしか掘削できない。</p> <p>鉄が必要な場合は月面上で鉄ブロック（イルメナイト）を探してみよう。</p>

※入力は必ず半角で

# Lunarcraft MAP



SLIMの着陸予定地点（2023年12月時点）とルナクラフトの地形は現実通りの位置関係です。  
LUPEXとアポロの遺跡の場所は架空です。